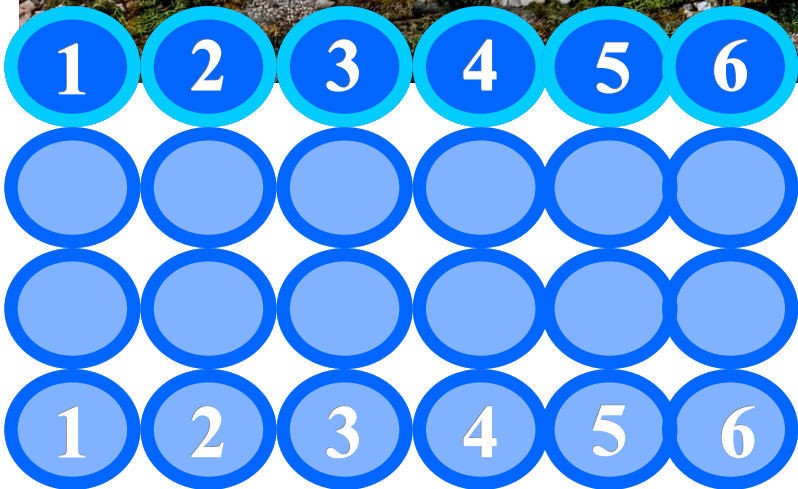
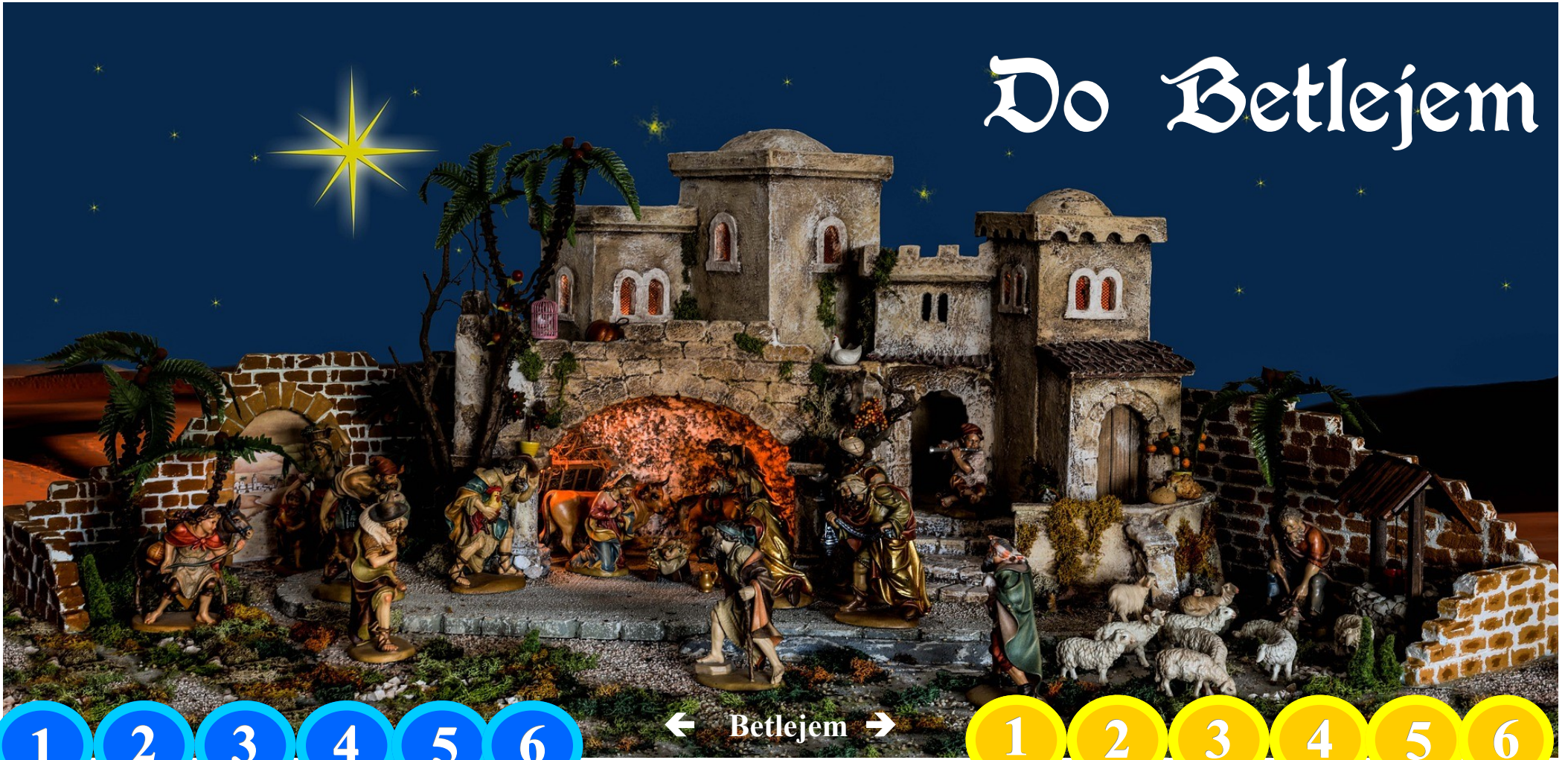


Do Betlejem



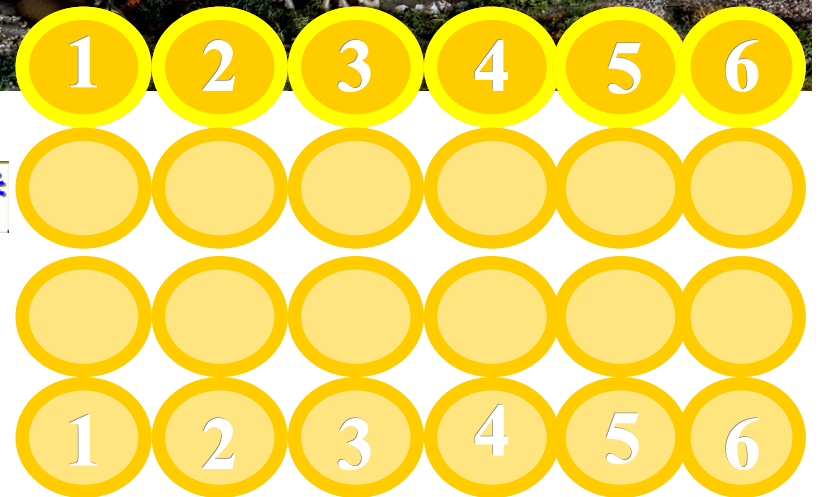
← Betlejem →

Gra planszowa dostępna za darmo na
www.basiowegry.wordpress.com

BG Basiowe Gry Planszowe
Darmowe Gry dla Przedszkolaków

Gra wymaga dodatkowo
przygotowania po 6 niebieskich
i żółtych pionków, 2 pionków
dowolnego koloru a także
zwykłej kostki.

←pastwisko z owcami→



Pasterze to gra dla 2 osób. Jest luźno związana z wydarzeniami opisanymi w Ewangelii Łukasza 2:8-13.

Do Betlejem dotarli już prawie wszyscy pasterze ze swoimi stadami. Zostało tylko 2 najmłodszych pasterzy. Żaden z nich nie chce być ostatnim, którym przywita Zbawiciela.

Na początku gry gracze ustawiają swoich 6 pionków na polach z numerami (w swoim kolorze) u dołu planszy. W swojej kolejce gracz ustawia pionek pasterza nad jednym z pól z liczbami (nad górnym rzędem). Po tym może przesunąć 3 owce o 1 pole do przodu (z cyfrą, na którym stoi oraz z cyframi o 1 mniejszą i o 1 większą). Potem rzuca kostką i cofa o 1 pole swoją owcę oraz owcę drugiego gracza z pól z wylosowanymi oczkami). Wygrywa pasterz, który pierwszy doprowadzi do Betlejem wszystkie swoje 6 owiec. Nie można cofać owiec, które dotarły do Betlejem ani z pól startowych.

Obrazki użyto w grze zgodnie z licencją Public Domain z:

<http://pixabay.com/pl/ramki-na-zdj%C4%99cia-ramka-sztukaterie-427233/>

<http://pixabay.com/pl/bo%C5%BCe-narodzenie-bethlehem-szopka-574275/>

Sugerowana modyfikacja logopedyczna polega na zamianie górnego rzędu z liczbami na pola z sylabami (do wycięcia poniżej). Można użyć różnych zestawów sylab (np.: jednej osobie podmieniamy na sylaby z „l” a drugiej z „m”. Zostawiam też puste po 2 zestawy bez wpisanych samodzielnie do uzupełnienia.

W takiej sytuacji gracz musi dodatkowo odezwać się (wypowiedzieć sylaby) trzech owiec, które chce przesunąć. Przy tej modyfikacji wciąż działa zasada, że można przesunąć tylko sąsiadujące ze sobą owce.

