

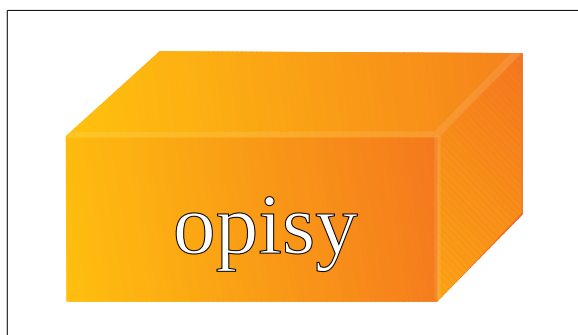
Bohaterowie *Księgi* *Rodzaju*



 opis

 ilustracja

 nic



Zasady gry „Bohaterowie Księgi Rodzaju”

Na początku należy ułożyć karty opisów i ilustracji na odpowiednich prostokątach u dołu planszy. Następnie gracze ustawiają swoje pionki na dowolnym z niebieskich pól. Jeśli gra ma mieć ograniczenie czasowe to należy w tym momencie uruchomić odliczanie.

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Rzuca kostką i przesuwa swój pionek zgodnie z ruchem wskazówek zegara o tyle pól (po kolorowych kołach), ile wypadło oczek. Po zakończeniu ruchu sprawdza, którą kartę ma zabrać. Jeśli ruch zakończył się na polu z innym pionkiem to gracze mogą się wymienić na 2 sposoby:

- dobrowolny – jedna karta za jedną kartę. Gracze mogą negocjować a transakcja nie musi dojść do skutku.
- przymusowy – gracz, który wszedł na pole jako ostatni może oddać 2 własne karty za 1 kartę innego gracza. Tylko on decyduje, które karty zostaną zamienione. Druga osoba nie może odmówić tej wymiany.

Potem analogicznie poruszają się kolejni gracze. Koniec gry następuje, gdy wystąpi przynajmniej jedno ze zdarzeń:

- upłynie umówiony czas.
- wszystkie karty zostaną rozdane i żaden z graczy przez 2 swoje kolejki nie wymieni kartami.

Na koniec gry liczymy punkty:

- Każda dopasowana trójka (obrazek + werset + opis) = **10 pkt**
- Każda dopasowana dwójka (brakuje jednej karty do trójki) = **4 pkt**
- Każda pojedyncza karta (gracz nie może z nią ułożyć ani dwójki ani trójki) = **1 pkt**

Wygrywa gracz, który ma najwięcej punktów na końcu gry.

Grę można rozgrywać drużynowo. Każda osoba w drużynie gra swoim pionkiem, ale karty zbierane są wspólnie. Minimalna liczba drużyn to 2.

Do gry można użyć też 9 kart opisujących wydarzenia spoza Księgi Rodzaju. W takim wypadku na końcu gry gracz musi wskazać wśród własnych kart te błędne. Za każdą prawidłowo wskazaną dostaje 2 pkt. Za każdą nieprawidłowo wskazaną lub pominiętą gracz traci 1 pkt.

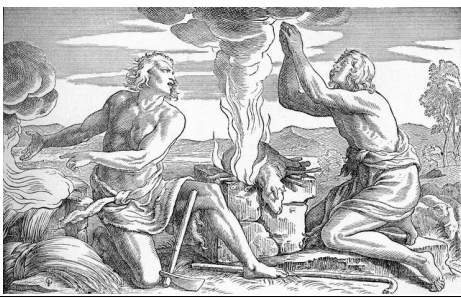
W grze wykorzystano grafiki pochodzące z książki „Treasures of Bible” autorstwa Henry Davenport Northrop, D.D. opublikowanej przez International Publishing Company, 1894.

Grafiki te udostępnił the La Vista Church of Christ (<http://lavistachurchofchrist.org/>) na licencji Creative Commons Attribution-Noncommercial 3.0 United States License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/us/>).

Ponadto użyto grafiki autorstwa alles z pixabay.com dostępnej na licencji Public Domain CC0

Tym samym ta gra jest udostępniona na licencji Creative Commons Attribution-Noncommercial 3.0 United States.





**Księga
Rodzaju
4:3-4**

Abel i Kain
składają ofiarę.



**Księga
Rodzaju
6:12-22**

Noe i synowie
budują Arkę.



**Księga
Rodzaju
11:8**

Wieża Babel
i rozproszenie
narodów



**Księga
Rodzaju
14:18-20**

Melchizedek
błogosławi
Abramowi



**Księga
Rodzaju
19:23-26**

Lot ucieka
z Sodomy



**Księga
Rodzaju
22:11-13**

Abraham składa
ofiarę z Izaaka



**Księga
Rodzaju
24:64-67**



**Księga
Rodzaju
27:15-31**



**Księga
Rodzaju
28:11-15**

Izaak spotyka
Rebekę

Jakub wyłudza
błogosławieństwo

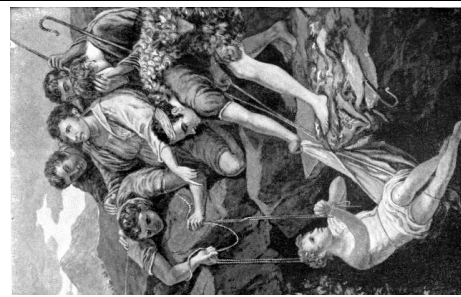
Sen Jakuba



**Księga
Rodzaju
29:18-20**



**Księga
Rodzaju
33:4-5**



**Księga
Rodzaju
37:23-24**

Umowa Lebana
z Jakubem

Jakub spotyka
Ezawa

Abraham składa
ofiary z Izaaka

		
Księga Rodzaju 41:25-32	Księga Rodzaju 41:41-43	Księga Rodzaju 45:13
Józef objaśnia sen faraonowi	Józef włada Egiptem	Józef ujawnia się braciom
Sen Mojżesza	Mojżesz rozmawia z Jozuem	Jozue i Kaleb wracają z wieściami
Dawid spotyka Batszebę	Dawid i Salomon	Mojżesz na pustyni
Mojżesz na dworze faraona	Aaron błogosławi	Mojżesz otrzymuje przykazania

Karty należy wyciąć wzdłuż linii. Ostatnich 9 kart jest opcjonalnych.